



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



---

## LOMBA MANFANDO (*MANGA, FANART DAN DOUJINSHI*)

➤ **Lomba Manga** adalah ajang dalam membuat komik atau cerita bergambar ala Jepang.

- Tema : Semangat musim panas
- Individu
- **Biaya pendaftaran: Rp 40.000,-**

### ❖ KRITERIA LOMBA

#### A. Persyaratan Lomba

- Lomba terbuka untuk pelajar SMA/MA/SMK/ sederajat se-Indonesia.
- Peserta wajib mengisi form pendaftaran dan melakukan pembayaran untuk mengikuti lomba.
- Peserta wajib mengirim *character sheet* (termasuk deskripsi dan *background story* oc sesuai contoh yang dimuat pada website IT13) dari *manga/* komik yang akan diperlombakan ke email [submit.manfandou@gmail.com](mailto:submit.manfandou@gmail.com) sampai tanggal **14 April 2018**.
- Perlombaan bersifat *on the spot*.
- Kuota peserta 50 orang.
- Peserta membuat *manga/*komik sepanjang 3 halaman (langsung tamat) di kertas A4 yang telah disediakan panitia, *layout portrait*, Format baca dari kanan ke kiri.
- Durasi perlombaan 3 jam.
- Peserta membawa alat gambar sendiri.
- Tidak ada poin tambahan bagi karya yang diwarnai maupun diarsir.
- Karya yang diperlombakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, *yuri*, *yaoi*, dan pornografi.
- Karya yang diperlombakan harus orisinal. Tidak diperkenankan menjiplak karya orang lain.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



---

### B. Teknis Perlombaan

- Nomor peserta dibagikan saat registrasi ulang pada hari-H
- Keputusan Juri Mutlak, dan karya menjadi milik panitia.

### C. Peraturan

- Peserta melakukan registrasi ulang sebelum lomba dimulai.
- Peserta yang datang terlambat diperbolehkan mengikuti perlombaan namun tidak ada tambahan waktu.
- *Handphone* maupun gadget lain harus dimatikan/disilent dan dimasukkan ke dalam tas selama perlombaan berlangsung.
- Peserta dilarang melihat referensi dalam bentuk apapun selama perlombaan berlangsung. Bagi peserta yang kedapatan melihat referensi maka akan mendapat pengurangan nilai.
- Peserta dilarang makan selama perlombaan berlangsung (minum diperbolehkan).
- Peserta diharapkan menjaga kebersihan sekecil apapun pada area perlombaan.
- Peserta dilarang meminjam alat gambar peserta lain.
- Peserta dilarang membuat gaduh atau mengganggu peserta lain selama perlombaan berlangsung.
- Karya yang tidak selesai akan mendapat pengurangan nilai.
- Penukaran kertas hanya dapat dilakukan 1 kali dengan alasan kertas sobek, basah, atau kotor.

### D. Kriteria Penilaian

- Orisinalitas cerita.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- 
- Kecocokan *background story OC* dengan peran OC di dalam *manga*.
  - Kerapian.
  - Alur cerita.
  - Keunikan *background story OC*.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- **Lomba *fanart*** adalah ajang dalam menggambar ulang/meniru karakter dalam komik/*manga*, *anime*, ataupun *game*, dengan gaya gambar peserta sendiri.
- Batas Pengumpulan tanggal 14 April 2018.
  - Individu
  - **Biaya pendaftaran: Rp 35.000,-**

❖ **KRITERIA LOMBA**

**A. Persyaratan Lomba**

- Lomba terbuka untuk umum (minimal usia 13 tahun).
- Peserta wajib mengisi form pendaftaran dan melakukan pembayaran untuk mengikuti lomba.
- Perlombaan bersifat *online* (karya dikerjakan di rumah). Karya dikirimkan via email paling lambat tanggal **14 April 2018**, atau via pos paling lambat **7 April 2018** (cap pos).
- Kuota peserta tidak terbatas.
- Teknik gambar digital atau manual, hitam putih atau berwarna, ukuran kertas/canvas A4, *layout portrait* atau *landscape*, format JPG atau PNG, resolusi 300 dpi.
- Karya yang diperlombakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, *yuri*, *yaoi*, dan pornografi.
- Karya yang diperlombakan harus orisinal. Tidak diperkenankan menjiplak karya orang lain.
- Karya yang diperlombakan belum pernah dipublikasikan maupun diikutsertakan dalam perlombaan lain.

**B. Teknis Perlombaan**

- Keputusan Juri Mutlak, dan karya menjadi milik panitia.
- Penilaian karya Manual dan Digital dilakukan secara terpisah.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



### C. Peraturan

#### ✓ **Prosedur pengiriman karya:**

- Kirimkan karya dengan subjek “lomba *fanart* IT13” ke email: [submit.manfandou@gmail.com](mailto:submit.manfandou@gmail.com). Sertakan nama lengkap, alamat, nomor telepon yang dapat dihubungi, judul *anime/manga/game/film* dari *fanart* yang dibuat, fotokopi SIM/KTP/KTM, serta bukti pembayaran registrasi lomba.
- Kirimkan karya melalui pos ke alamat: Jalan Kertosari no.17, Malang, Jawa Timur, kodepos: 65145 (a/n Opie Annisa Fitriah). Tulis “lomba *fanart* IT13” di pojok kiri atas amplop. Sertakan nama lengkap, alamat, nomor telepon yang dapat dihubungi, judul *anime/manga/game/film* dari *fanart* yang dibuat, fotokopi SIM/KTP/KTM, serta bukti pembayaran registrasi lomba.
- Setelah mengirim karya diharap mengirim pesan konfirmasi ke :  
📞 **Contact Person : Lala (081315258111)**

### D. Kriteria Penilaian

- Keunikan *style*.
  - Kerapian.
  - Teknik gambar & pengarsiran atau pewarnaan.
  - Proporsi.
  - Kemiripan dengan karakter.
- **Lomba *Doujinshi***  
adalah ajang dalam menggambar ulang komik/ *manga* terkenal dengan gaya dan cerita peserta sendiri.
- **Biaya pendaftaran: Rp 35.000**



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- 
- Batas pengumpulan: tanggal **14 April 2018**.
  - Judul anime/manga: *Ano Hana*, *Non non byori*, *Love Live! Sunshine*, *Hotaroubi no Mori e*, *Barakamon*, *ika musume*, *Free!*, *Dagashi kashi*.

## ❖ KRITERIA LOMBA

### A. Persyaratan Lomba

- Lomba terbuka untuk umum (minimal usia 13 tahun).
- Peserta wajib mengisi form pendaftaran dan melakukan pembayaran untuk mengikuti lomba.
- Perlombaan bersifat *online* (karya dikerjakan di rumah). Karya dikirimkan via email paling lambat tanggal **14 April 2018**, atau via pos paling lambat **7 April 2018** (cap pos).
- Kuota peserta tidak terbatas.
- Teknik gambar wajib **manual**, hitam putih atau berwarna, ukuran kertas/canvas A4, *layout portrait* atau *landscape*, format JPG atau PNG, resolusi 300 dpi.
- *Doujinshi* berbentuk komik dengan batasan 8 halaman.
- Tema cerita bebas asal tetap menggunakan judul anime/manga yang telah ditentukan panitia.
- Diperbolehkan *crossover* dengan karakter dari judul *anime/manga* yang berbeda (maks. 2 judul).
- Karya yang diperlombakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, *yuri*, *yaoi*, dan pornografi.
- Karya yang diperlombakan harus orisinal. Tidak diperkenankan menjiplak karya orang lain.
- Karya yang diperlombakan belum pernah dipublikasikan maupun diikutsertakan dalam perlombaan lain.

### B. Teknis Perlombaan



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- Keputusan Juri Mutlak, dan karya menjadi milik panitia.

### C. Peraturan

- ✓ Tidak diperbolehkan menggambar komik strip atau komik 4 panel.
- ✓ **Prosedur pengiriman:**
  - Kirimkan karya dengan subjek “lomba *doujinshi* IT13” ke email: [submit.manfandou@gmail.com](mailto:submit.manfandou@gmail.com). Sertakan nama lengkap, alamat, nomor telepon yang dapat dihubungi, judul anime/*manga* dari *doujinshi* yang dibuat, fotokopi SIM/KTP/KTM, serta bukti pembayaran registrasi lomba.
  - Kirimkan karya melalui pos ke alamat: Jalan Kertosari no.17, Malang, Jawa Timur, kodepos: 65145 (a/n Opie Annisa Fitriah). Tulis “Lomba *Doujinshi* IT13” di pojok kiri atas amplop. Sertakan nama lengkap, alamat, nomor telepon yang dapat dihubungi, judul anime/*manga* dari *doujinshi* yang dibuat, fotokopi SIM/KTP/KTM, serta bukti pembayaran registrasi lomba.
  - Setelah mengirim karya diharap mengirim pesan konfirmasi ke :  
✚ **Contact Person : Lala (081315258111)**

### D. Kriteria Penilaian

- Orisinalitas cerita.
- Keunikan *style*.
- kerapian.
- Alur cerita.
- Kemiripan dengan karakter.

### HADIAH LOMBA MANGA

**Juara 1 : Rp 500.000 + trophy + sertifikat + bingkisan**

**Juara 2 : Rp 300.000 + trophy + sertifikat + bingkisan**

**Juara 3 : Rp 200.000 + trophy + sertifikat + bingkisan**



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



**HADIAH LOMBA *FANART***

**Juara 1 manual : Rp 400.000 + sertifikat + bingkisan**

**Juara 1 digital : Rp 400.000 + sertifikat + bingkisan**

**Juara terfavorit : Rp 200.000 + sertifikat + bingkisan**

**HADIAH LOMBA *DOUJINSHI***

**Juara 1 : Rp 500.000 + sertifi + bingkisan**

**Juara 2 : Rp 300.000 + sertifi + bingkisan**

**Juara 3 : Rp 200.000 + sertifi + bingkisan**

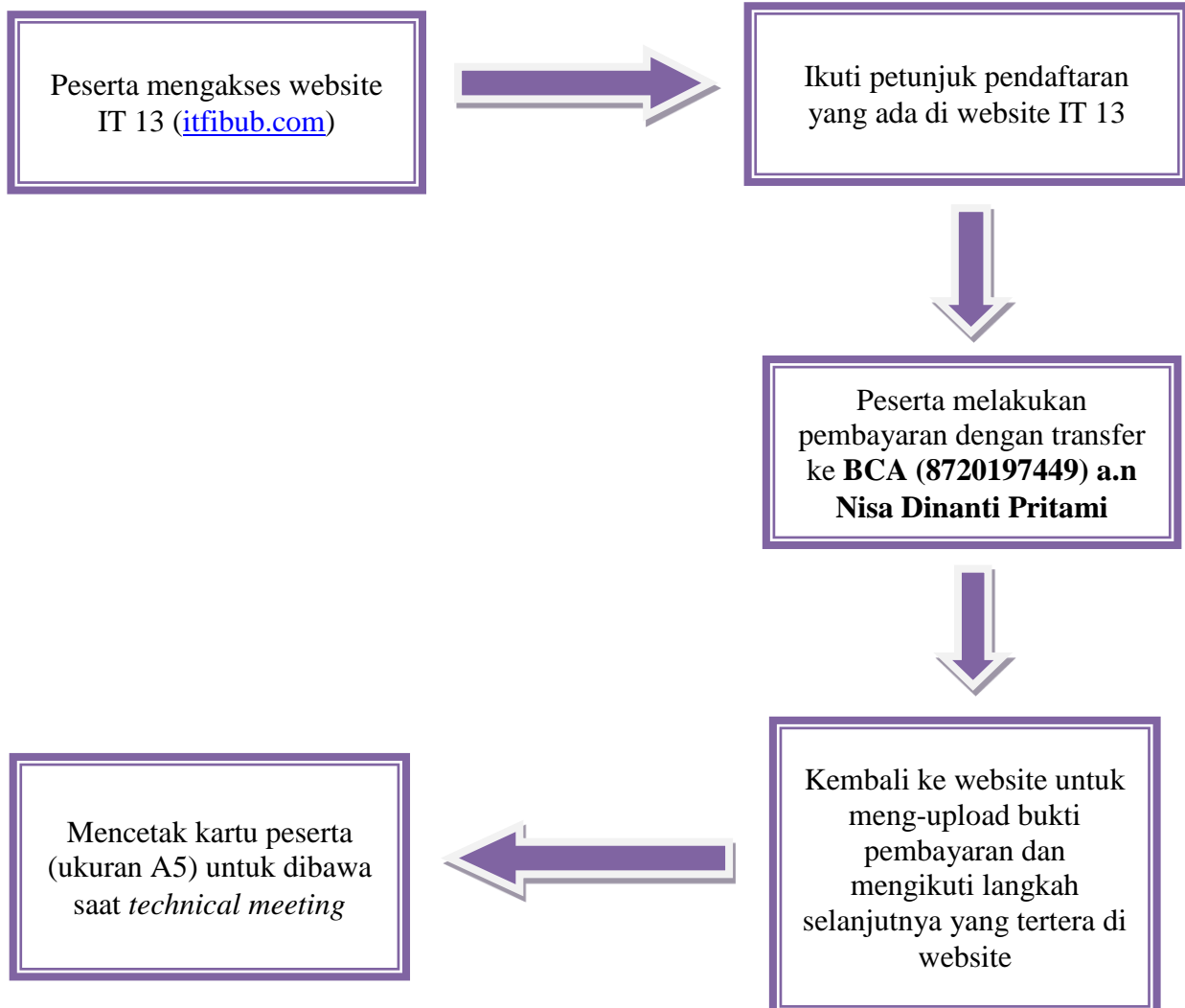




“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



**PENDAFTARAN LOMBA SMA**





“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



**Keterangan :**

- Pendaftaran dapat dilakukan di *crisis center* IT 13 di FIB gedung A Universitas Brawijaya (Hari Senin – Jumat, jam 09:00-15:00 WIB)
- **Pembayaran** dilakukan 2 x 24 jam setelah melakukan proses registrasi di website.
- **Kuitansi Pembayaran** harap dibawa saat *technical meeting*. (untuk yang mendaftar di *crisis center* )
- Informasi lebih lanjut dapat menghubungi Contact Person : Adhe Putri N (081336501656)

**WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN**

**“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”**

**SABTU, 28 APRIL 2018**

<b>WAKTU</b>	<b>RUANG DAN TEMPAT</b>	<b>KEGIATAN</b>
07.00-08.00	Trotoar depan Cafeteria UB	Registrasi Ulang Peserta
08.00-08.45	Venue Utama	Pembukaan Acara
08.45-09.00	Rute	Pengondisian Peserta
09.00-12.00	Venue Utama	Lomba Karaoke
	FIB Ruang 2.2	Lomba Kanji
	FIB Lantai 3 & Ruang 2.3	Lomba Cerdas Cermat
	FIB Ruang 2.4, 2.5, 2.6	Lomba Benron (Pidato)



**“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”**  
 HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
 SASTRA JEPANG  
 FAKULTAS ILMU BUDAYA  
 UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
 Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



	FIB Ruang 2.12, 2.13, 2.14	Lomba Shodou
	FIB Ruang 3.1, 3.2, 3.3, 3.4	Lomba Manga
12.00-12.30	Seluruh Venue	ISHOMA
12.30-16.00	Venue Utama	Lomba Karaoke
	FIB Ruang 2.2	Lomba Kanji
	FIB Lantai 3 & Ruang 2.3	Lomba Cerdas Cermat
	FIB Ruang 2.3	Lomba Karaoke
	FIB Ruang 2.4, 2.5, 2.6	Lomba Kikikakitori
	FIB Ruang 2.12, 2.13, 2.14	Lomba Roudoku
	FIB Ruang 3.1, 3.2, 3.3, 3.4	Lomba Fan Art
16.00-16.30	Venue Utama	Pengumuman Lomba-Lomba

**MINGGU, 29 APRIL 2018**

WAKTU	TEMPAT	KEGIATAN
07.00-08.00	Tempat Registrasi	Registrasi Ulang Peserta
08.00-12.00	Panggung	Pengisi Acara
12.00-13.00	Seluruh Venue	ISHOMA
13.00-16.00	Panggung	Lomba Cosplay
16.00-16.30	Panggung	Pengumuman dan pembagian hadiah pemenang lomba hari ke 2



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



---

16.30-17.30	Panggung	Guest Star Performance
17.30-18.00	Seluruh Venue	ISHOMA
18.00-20.00	Panggung	Guest Star Performance
20.00-20.30	Panggung	Penutupan Acara & Hanabi



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



---

### KESEKRETARIATAN ISSHONI TANOSHIMASHOU 13

- Pendaftaran dilaksanakan pada :
  - Tanggal : 12 s/d 26 Februari 2018 (Gelombang I) & 1 s/d 10 Maret 2018 (Gelombang II)
  - Tempat : Sekretariat “ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
Jln. Veteran, Malang, 65145, Gedung Fakultas Ilmu Budaya
  - Waktu : 09.00 – 15.00 WIB
  - Technical Meeting* : 8/15 April 2018
- Bagi calon peserta lomba dari luar kota Malang bisa mendaftar via telepon melalui *contact person* lomba terlebih dahulu, kemudian biaya pendaftaran ditransfer melalui rekening.
- Peserta lomba harus merupakan warga negara Indonesia asli dan belum pernah tinggal di Jepang minimal selama 6 bulan.
- Info selengkapnya: [www.itfibub.weebly.com](http://www.itfibub.weebly.com) / twitter: @IsshoniTanoshi
- **Contact Person masing-masing lomba:**
  - **Cerdas Cermat** : Putri Alif (085770612632)
  - **Bentori**
    - **Benron** : Delia (082331826216)
    - **Kikikakitori** : Gathisa (082234205698)
  - **Kanji** : Leni (089603749717)
  - **Karoke** : Araseli (081359269026)
  - **Manfandou**
    - **Manga** : Lala (081315258111)
    - **Fanart** : Lala (081315258111)
    - **Doujinshi** : Lala (081315258111)
  - **Shodoku**
    - **Shodou** : Gesty (081333946069)



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”  
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI  
SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- 
- **Roudoku** : Fia (081234454670)
  - **Cosplay** : Syalwa (085920669146)
  - **Contact Person Seputar Pendaftaran** : Adhe (081336501656)

Pembayaran dapat dikirim melalui :

**Bank BCA**

**A.n Nisa Dinanti Pritami. No. Rek (8720197449)**