



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



LOMBA KANJI

Lomba Kanji adalah ajang untuk menguji kemampuan mengenai huruf kanji. Materi yang dilombakan merupakan pengetahuan umum mengenai kanji, kanji setingkat JLPT N4, dan kanji yang biasa digunakan sehari-hari

- Dilaksanakan pada tanggal 28 April 2018.
- Peserta adalah siswa SMA/ sederajat
- Berkelompok (setiap tim terdiri dari 2 orang)
- Kuota untuk 25 pendaftar
- **Biaya pendaftaran: Rp. 80.000/tim.**

❖ KRITERIA LOMBA

A. PERSYARATAN LOMBA

- Tiap kelompok beranggotakan 2 orang dari sekolah yang sama.
- Tiap sekolah dapat mengirimkan maksimal 2 kelompok.
- Peserta merupakan Warga Negara Indonesia dan tidak pernah tinggal di Jepang lebih dari 6 bulan.
- Peserta tidak diperkenankan ikut serta apabila salah satu atau kedua orang tua peserta menggunakan bahasa Jepang sebagai bahasa ibu.
- Peserta tidak memiliki sertifikat JLPT N3 ke atas.
- Membayar biaya pendaftaran dan melakukan pendaftaran sesuai alur yang telah ditentukan

B. TEKNIS PERLOMBAAN

Lomba terdiri atas tiga babak, yaitu: penyisihan, semifinal, dan final.

➤ Babak Penyisihan

- Soal yang diberikan merupakan tipe soal menulis yang terdiri dari 15 soal pilihan ganda dan 10 soal isian singkat.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- Waktu yang diberikan adalah 30 menit.
- Akan ada 25 tim yang mengerjakan tes
- 15 tim dengan skor tertinggi akan melaju ke babak semi final.
- Tipe soal yang diberikan dalam babak penyisihan antara lain meliputi:

1. Soal Pilihan Ganda

Peserta mengerjakan soal berupa pilihan ganda. Peserta menandai salah satu jawaban yang dianggap benar. Jawaban benar bernilai 4 poin. Jawaban salah atau tidak menjawab, tidak ada pengurangan poin.

2. Soal Isian Singkat

Peserta mengerjakan soal berupa isian singkat. Peserta akan diberikan kotak A dan B yang masing-masing terdiri dari beberapa kanji. Peserta menuliskan kosakata yang disusun dari kanji yang digabungkan dari kotak A dengan kotak B beserta cara baca dari kosakata tersebut. Jawaban benar bernilai 4 poin. Apabila jawaban salah atau tidak menjawab, tidak ada pengurangan poin.

• **Babak Semi Final**

- Pada babak ini, soal akan ditampilkan di layar LCD.
- 15 tim yang terpilih akan dibagi dalam 5 sesi.
- Di setiap sesi, akan ada 3 tim yang bertanding.
- Tiap sesi akan diambil 1 tim dengan skor tertinggi untuk melaju ke babak final.
- Jika dalam satu sesi ada lebih dari satu tim yang memiliki skor tertinggi yang sama, maka akan diadakan soal tambahan berupa soal adu cepat.
- Tipe soal yang diberikan tiap sesi antara lain meliputi:

1. Soal Maru Batsu

- Tiap tim disediakan papan maru batsu untuk menjawab.
- Setelah soal dibacakan, peserta diberi waktu 5 detik untuk berpikir.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- Peserta dipersilahkan menjawab soal dengan mengangkat papan maru / batsu secara serempak setelah panitia memberikan aba-aba.
- Peserta yang terlambat atau mengangkat papan sebelum panitia memberikan aba-aba dianggap salah.
- Jawaban benar bernilai 10 poin. Jawaban salah atau tidak menjawab tidak ada pengurangan poin.
- Peserta dilarang mengganti jawaban.

2. Soal Pilihan Ganda

- Tipe soal ini bersifat adu cepat.
- Tiap soal akan diberikan 4 pilihan jawaban.
- Setelah pertanyaan diberikan, peserta tidak diperbolehkan langsung menjawab. Setelah panitia memberikan aba-aba, salah satu anggota dari masing-masing tim dipersilahkan mengangkat tangan. Sesuai instruksi dari panitia, tim yang mengangkat tangan paling cepat berhak menjawab dengan suara yang keras dan jelas.
- Peserta diberi waktu 5 detik untuk menjawab.
- Jawaban benar bernilai 10 poin.
- Jawaban salah atau tidak menjawab tidak ada pengurangan poin.
- Apabila jawaban salah atau tidak menjawab hingga waktu yang diberikan habis, soal akan dilempar ke tim lain. Jika tim lain menjawab dengan benar, tim tersebut berhak mendapatkan 10 poin.
- Soal hanya dapat dilempar sekali.
- Peserta dilarang mengganti jawaban.

3. Soal Amplop

- Disediakan 3 buah amplop yang masing-masing berisi kalimat yang harus dibaca.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



-
- Tipe soal ini bersifat adu cepat.

 - Tim yang mengangkat tangan lebih dulu berhak memilih satu dari amplop-amplop yang disediakan dan hanya tim yang bersangkutan yang berhak membaca.
 - Peserta diberi waktu 5 detik untuk berpikir. Setelah panitia memberikan instruksi, peserta membaca kalimat yang terdapat di layar dalam waktu 15 detik.
 - Peserta yang dapat membaca seluruh kalimat dengan tepat akan dinyatakan menjawab dengan benar dan berhak mendapatkan 20 poin.
 - Jawaban salah atau tidak menjawab tidak ada pengurangan poin.
 - Apabila jawaban yang diberikan salah atau tidak menjawab hingga waktu yang diberikan habis, soal akan dilempar ke tim lain.
 - Jika tim lain menjawab dengan benar, maka akan mendapatkan 10 poin.
 - Soal hanya dapat dilempar sekali.
- **Babak Final**
- Akan ada 5 tim yang bertanding.
 - Setiap tim diberikan masing-masing papan tulis kecil, spidol, penghapus, dan papan maru batsu untuk menjawab soal yang diberikan.
 - Di akhir pertandingan, 3 tim dengan skor tertinggi akan mendapatkan juara 1, 2, dan 3.
 - Ketiga juara tersebut akan mendapatkan hadiah berupa uang pembinaan, trofi, sertifikat, dan suvenir.
 - Soal akan ditampilkan di layar LCD.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- Tipe soal yang diberikan dalam babak final antara lain meliputi:

1. Soal Menulis

Dalam tipe soal ini peserta menggunakan papan tulis kecil dan spidol untuk menuliskan jawaban. Bentuk soal dalam tipe ini antara lain sebagai berikut.

a. Soal Adu Jumlah

- Peserta diberikan waktu 60 detik untuk menuliskan jawaban sebanyak-banyaknya.
- Panitia akan memberikan instruksi yang menandai berakhirnya waktu menjawab dan peserta harus menunjukkan jawaban yang telah ditulis kepada juri.
- Tim yang menjawab paling banyak dan benar akan mendapat 30 poin.
- Apabila terdapat lebih dari satu tim yang berhasil menjawab paling banyak dan benar, maka setiap tim berhak mendapat masing-masing 30 poin.

b. Soal Adu Cepat

- Setelah soal diberikan, peserta disediakan waktu untuk menulis.
- Panitia akan memberikan aba-aba yang menandai berakhirnya waktu menulis. Selanjutnya, salah satu anggota dari masing-masing tim dipersilahkan mengangkat tangan. Sesuai dengan instruksi panitia, tim yang mengangkat tangan paling cepat berhak menunjukkan jawaban yang telah ditulis sebelumnya kepada juri.
- Jawaban benar bernilai 20 poin.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



-
- Jawaban salah tidak ada pengurangan poin.
 - Soal tidak dapat dilempar.

c. Soal Teka-Teki Silang

- Disediakan teka-teki silang dengan soal mendatar dan menurun.
- Soal pertama akan dipilih oleh peserta dengan skor tertinggi sementara dan selanjutnya oleh peserta lain secara bergantian.
- Setelah soal dibacakan, peserta diberi waktu 20 detik untuk menuliskan jawaban.
- Panitia akan kembali memberikan instruksi yang menandai berakhirnya waktu menjawab.
- Selanjutnya, salah satu anggota dari masing-masing tim dipersilahkan mengangkat tangan. Sesuai dengan instruksi panitia, tim yang mengangkat tangan paling cepat berhak menunjukkan jawaban yang telah ditulis sebelumnya kepada juri.
- Jawaban benar bernilai 30 poin.
- Apabila jawaban yang diberikan salah, maka akan dikenakan pengurangan 10 poin dan soal akan dilempar ke tim lain.
- Jika tim lain menjawab dengan benar, akan mendapatkan 15 poin.
- Soal hanya dapat dilempar satu kali.

2. Soal Kotak Final

- Disediakan beberapa kotak. Setiap kotak berisi satu pertanyaan dengan rentang poin 20-50.
- Soal pertama akan dipilih oleh juri dan soal selanjutnya akan dipilih oleh peserta secara bergantian.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



-
- Setiap pertanyaan akan dilengkapi petunjuk cara menjawab.
 - Soal yang diberikan meliputi tipe soal maru batsu, pilihan ganda, menulis, dan membaca.
 - Tim yang menjawab dengan benar akan mendapat poin sesuai dengan yang tertera dalam kotak.
 - Apabila tim memberikan jawaban salah atau tidak menjawab hingga waktu yang diberikan habis, maka akan dikenakan pengurangan 10 poin.

❖ **PERATURAN**

✓ **Lomba**

- Wajib mengikuti *technical meeting* pada tanggal yang telah ditentukan.
- Melakukan registrasi ulang sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
- Membawa kartu identitas saat melakukan registrasi ulang.
- Peserta yang mengikuti perlombaan harus beranggota tetap dan dilarang diwakilkan.
- Sebelum babak penyisihan dimulai, peserta wajib mempersiapkan diri dalam waktu 10 menit. Jika setelah 10 menit ada peserta yang belum datang, maka akan diberikan panggilan sebanyak 3 kali. Apabila setelah 3 kali panggilan masih belum datang, perlombaan akan tetap dimulai dan peserta yang terlambat masih dapat mengikuti babak penyisihan. Tidak ada tambahan waktu yang diberikan bagi peserta yang terlambat.
- Peserta dilarang mengeluarkan buku catatan ataupun alat komunikasi apapun selama perlombaan berlangsung. Alat komunikasi diharapkan dinonaktifkan. Sebelum perlombaan dimulai, akan ada pengecekan dari panitia.
- Peserta tidak diperbolehkan berkomunikasi dengan tim lain maupun penonton dan pendamping selama perlombaan.
- Peserta dilarang menjawab sebelum soal selesai dibacakan.



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



- Peserta dilarang menjawab sebelum ada aba-aba ataupun instruksi dari panitia.
- Peserta dilarang mengubah jawaban.
- Untuk soal menulis, peserta diharapkan menulis jawaban dengan besar dan jelas. Tulisan yang terlalu kecil atau tidak jelas akan dianggap salah.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu.

✓ **Pendamping dan Pengunjuk**

- Tidak diperbolehkan mengganggu jalannya perlombaan.
- Dilarang memberikan petunjuk maupun jawaban kepada peserta dalam bentuk apapun. Jika terjadi kecurangan, maka panitia berhak memberikan sanksi berupa pengurangan nilai sejumlah 100 poin terhadap peserta yang bersangkutan.
- Pendamping dan pengunjuk diharapkan untuk selalu kondusif saat perlombaan berlangsung.

❖ **KRITERIA PENILAIAN**

Peserta dianggap menang apabila lolos dari semua babak perlombaan, yaitu: penyisihan, semi final, dan final.

✚ **Contact Person:**

Leni (No. HP/WA) 089603749717

HADIAH LOMBA KANJI

Juara 1: Rp500.000 + Sertifikat + Trophy + Suvenir

Juara 2: Rp300.000 + Sertifikat + Trophy + Suvenir

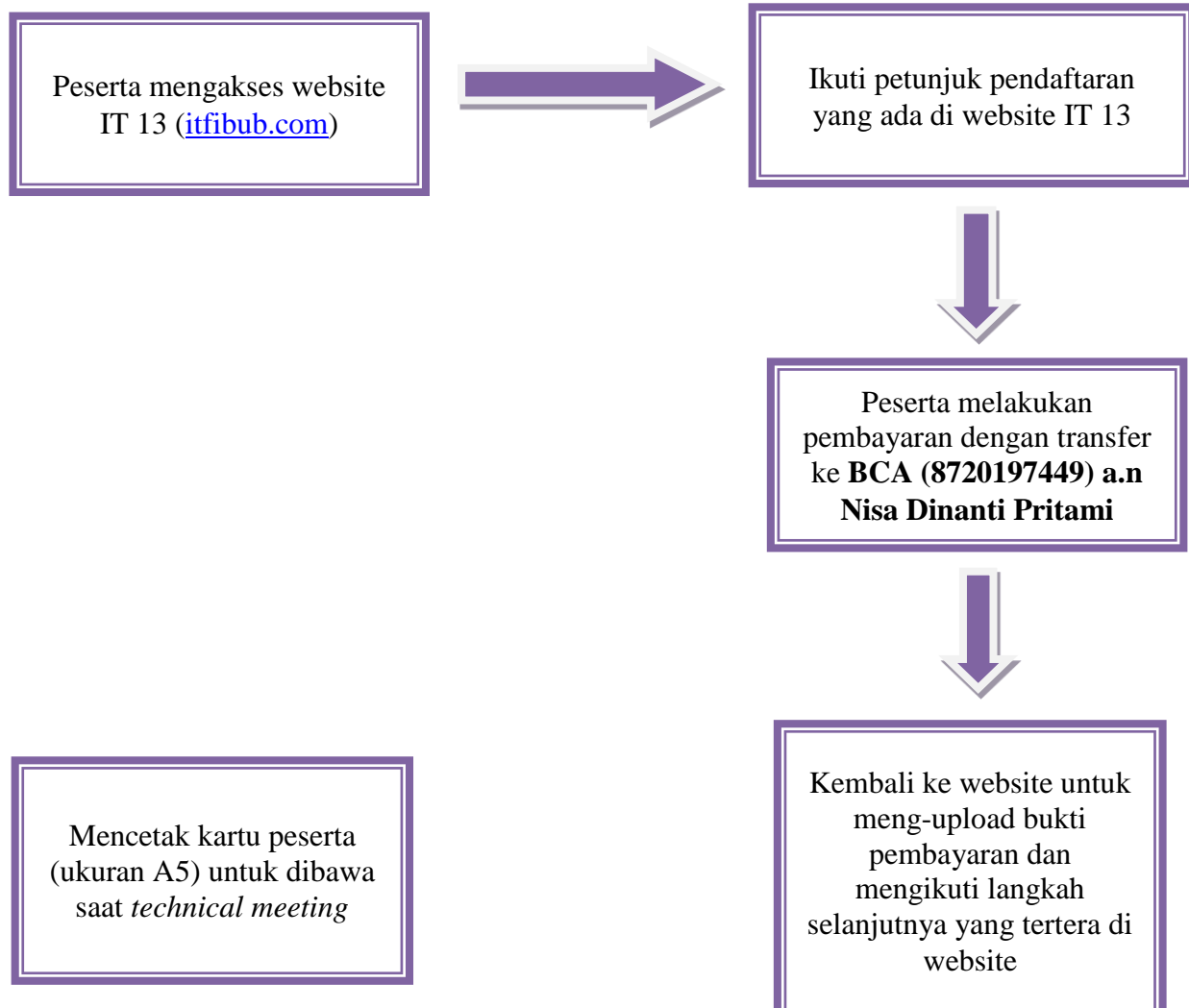
Juara 3: Rp200.000 + Sertifikat + Trophy + Suvenir



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



ALUR PENDAFTARAN LOMBA SMA





“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



Keterangan :

- **Pendaftaran** dapat dilakukan di *crisis center* IT 13 di FIB gedung A Universitas Brawijaya (Hari Senin – Jumat, jam 09:00-15:00 WIB)
- **Pembayaran** dilakukan 2 x 24 jam setelah melakukan proses registrasi di website.
- **Kuitansi Pembayaran** harap dibawa saat *technical meeting*. (untuk yang mendaftar di *crisis center*)
- **Informasi lebih lanjut** dapat menghubungi **Contact Person : Adhe Putri N (081336501656)**

WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”

SABTU, 28 APRIL 2018

WAKTU	RUANG DAN TEMPAT	KEGIATAN
07.00-08.00	Trotoar depan Cafeteria UB	Registrasi Ulang Peserta
08.00-08.45	Venue Utama	Pembukaan Acara
08.45-09.00	Rute	Pengondisian Peserta
09.00-12.00	Venue Utama	Lomba Karaoke
	FIB Ruang 2.2	Lomba Kanji
	FIB Lantai 3 & Ruang 2.3	Lomba Cerdas Cermat



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
 HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
 SASTRA JEPANG
 FAKULTAS ILMU BUDAYA
 UNIVERSITAS BRAWIJAYA
 Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



	FIB Ruang 2.4, 2.5, 2.6	Lomba Benron (Pidato)
	FIB Ruang 2.12, 2.13, 2.14	Lomba Shodou
	FIB Ruang 3.1, 3.2, 3.3, 3.4	Lomba Manga
12.00-12.30	Seluruh Venue	ISHOMA
12.30-16.00	Venue Utama	Lomba Karaoke
	FIB Ruang 2.2	Lomba Kanji
	FIB Lantai 3 & Ruang 2.3	Lomba Cerdas Cermat
	FIB Ruang 2.3	Lomba Karaoke
	FIB Ruang 2.4, 2.5, 2.6	Lomba Kikikakitori
	FIB Ruang 2.12, 2.13, 2.14	Lomba Roudoku
	FIB Ruang 3.1, 3.2, 3.3, 3.4	Lomba Fan Art
16.00-16.30	Venue Utama	Pengumuman Lomba-Lomba

MINGGU, 29 APRIL 2018

WAKTU	TEMPAT	KEGIATAN
07.00-08.00	Tempat Registrasi	Registrasi Ulang Peserta
08.00-12.00	Panggung	Pengisi Acara
12.00-13.00	Seluruh Venue	ISHOMA
13.00-16.00	Panggung	Lomba Cosplay



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



16.00-16.30	Panggung	Pengumuman dan pembagian hadiah pemenang lomba hari ke 2
16.30-17.30	Panggung	Guest Star Performance
17.30-18.00	Seluruh Venue	ISHOMA
18.00-20.00	Panggung	Guest Star Performance
20.00-20.30	Panggung	Penutupan Acara & Hanabi



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



KESEKRETARIATAN ISSHONI TANOSHIMASHOU 13

- Pendaftaran dilaksanakan pada :
 - Tanggal : 12 s/d 26 Februari 2018 (Gelombang I) & 1 s/d 10 Maret 2018 (Gelombang II)
 - Tempat : Sekretariat “ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
Jln. Veteran, Malang, 65145, Gedung Fakultas Ilmu Budaya
 - Waktu : 09.00 – 15.00 WIB
 - Technical Meeting* : 8/15 April 2018
- Bagi calon peserta lomba dari luar kota Malang bisa mendaftar via telepon melalui *contact person* lomba terlebih dahulu, kemudian biaya pendaftaran ditransfer melalui rekening.
- Peserta lomba harus merupakan warga negara Indonesia asli dan belum pernah tinggal di Jepang minimal selama 6 bulan.
- Info selengkapnya: www.itfibub.weebly.com / twitter: @IsshoniTanoshi
- **Contact Person masing-masing lomba:**
 - **Cerdas Cermat** : Putri Alif (085770612632)
 - **Bentori**
 - **Benron** : Delia (082331826216)
 - **Kikikakitori** : Gathisa (082234205698)
 - **Kanji** : Leni (089603749717)
 - **Karoke** : Araseli (081359269026)
 - **Manfandou**
 - **Manga** : Lala (081315258111)
 - **Fanart** : Lala (081315258111)
 - **Doujinshi** : Lala (081315258111)
 - **Shodoku**
 - **Shodou** : Gesty (081333946069)



“ISSHONI TANOSHIMIMASHOU 13”
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI
SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya



-
- **Roudoku** : Fia (081234454670)
 - **Cosplay** : Syalwa (085920669146)
 - **Contact Person Seputar Pendaftaran** : Adhe (081336501656)

Pembayaran dapat dikirim melalui :

Bank BCA

A.n Nisa Dinanti Pritami. No. Rek (8720197449)